
Club
Nintendo®
No. 1
COMENTARIOS DE JUEGOS:
¡TOP GUN! ¿ERES YA EL MEJOR PILOTO DEL VECINDARIO?
INFORME SECRETO:
LOS JUEGOS MAS CALIENTES DE LOS PROXIMOS MESES
TRUCOS Y MAS TRUCOS
DIRECTAMENTE DE BOCA DE LOS PROFESIONALES
ULTIMAS NOTICIAS:
FUTUROS LANZIAMENTOS
+
TOP GUN™
LICENSED BY NINTENDO FOR PLAY ON THE
Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM
This Game Pak may only be used with the Mattel or NES versions of the Nintendo Entertainment System.
A
THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT
Nintendo
HAS EVALUATED AND APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT
¡Todo lo que necesitas saber sobre los Videojuegos Nintendo!

Tu Lista de Juegos

A continuación te ofrecemos la lista de juegos disponibles para tu CONSOLA NINTENDO. Junto a cada título hay un recuadro para que puedas marcar los juegos que ya tienes, lo que te permitirá tener un completo listado actualizado de tu colección a medida que la vayas ampliando. En próximos números se añadirán a la lista los nuevos lanzamientos.

SERIE AVENTURAS

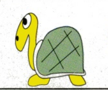
- The Goonies II™ ....
- Kid Icarus™ ....
- The Legend of Zelda™ ....
- Metroid™ ....
- Super Mario Bros 2™ ....

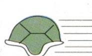
SERIE DEPORTES

- Slalom™ ....
- Golf ....
- Mike Tyson's Punch-Out!!™ ....
- Rad Racer™ ....
- R.C. Pro-Am™ ....
- Pro Wrestling™ ....
- Soccer ....
- Tennis ....

SERIE ACCION

- Ice Climber™ ....
- Castlevania™ ....
- Trojan™ ....
- Gradius™ ....
- Ice Climber™ ....
- Kung Fu™ ....
- Pinball™ ....
- Top Gun™ ....
- Ghosts 'N Goblins™ ....
- Rush 'N Attack™ ....
- Ikari Warriors™ ....
- Alpha Mission™ ....





SERIE PISTOLA

- Duck Hunt™ ....
- Hogan's Alley™ ....
- Gumshoe™ ....
- Wild Gunman™ ....

SERIE PROGRAMABLE

- Excitebike™ ....
- Mach Rider™ ....
- Wrecking Crew™ ....

SERIE CLASICOS ARCADE

- Donkey Kong 3™ ....
- Popeye™ ....

SERIE ROBOT

NO ESTA A LA VENTA EN ESPAÑA POR EL MOMENTO

SERIE EDUCATIVA

NO ESTA A LA VENTA EN ESPAÑA POR EL MOMENTO

Club Nintendo®
Apartado de Correos
Nº 45080
28080 MADRID
ESPAÑA



¡Carta de Super Mario!

Saludos y bienvenidos al primer ejemplar de la revista oficial de NINTENDO. Nuestro propósito es ofrecerte toda la información que necesitas conocer para sacar el máximo partido a tu consola: trucos que te permitirán superar las fases más complicadas de tus juegos favoritos, noticias sobre futuros lanzamientos, y completas descripciones para que conozcas mejor los títulos que aún no tienes.

En este número encontrarás reportajes sobre **'TOP GUN', 'LEGEND OF ZELDA'** y **'SUPER MARIO BROS'**, además de un buen número de breves comentarios sobre otros títulos interesantes. También te adelantamos información sobre **'SUPER MARIO BROS. 2.'**, uno de los últimos grandes éxitos de Nintendo.

Si tienes problemas con alguno de tus juegos, echa un vistazo a nuestra sección **"TRUCOS Y MAS TRUCOS"**. En ella encontrarás todos los secretos que han descubierto los "expertos" sobre cómo superar los más complicados obstáculos.

Por último, hemos elaborado una lista en la que se incluyen todos los títulos actualmente disponibles, con espacio para que hagas tus anotaciones y lleves la cuenta de los que te faltan.

Esperamos contar con tu participación. Al fin y al cabo el CLUB NINTENDO es TU Club. y por ello necesitamos conocer tu opinión. Sólo así estaremos seguros de ofrecerte siempre aquello que esperas. Haznos saber cuáles son tus récords, coméntanos tus trucos y plantéanos tus dudas. En la sección **"CORREO"** encontraras la información necesaria para enviarnos tus cartas.



A la espera de tus noticias, se despide atentamente

SUPER MARIO.

P.D. ¡QUE TE DIVIERTAS!

CLUB NINTENDO

Indice

Presidente : ¡SUPER MARIO!

Editor : Mark Smith

Fotografía : Dennis Hemmings, Nintendo Co., Ltd.

Arte : Paddy Reardon, Reardon Graphics, Devon, England

Composición e Imprenta : Catalyst Publishing, Warwick, England

Dirección : CLUB NINTENDO, Apartado de Correos Nº 45080, 28080 MADRID, ESPAÑA

Nintendo® ENTERTAINMENT SYSTEM™

*



CONSOLA NINTENDO: UN NUEVO CONCEPTO EN VIDEOJUEGOS

Después de batir todos los récords de ventas imaginables, la CONSOLA NINTENDO se ha convertido en un fenómeno internacional sin precedentes. Sólo en Estados Unidos, al menos 11 millones de familias tienen en su casa uno de estos aparatos, y según las previsiones menos optimistas su difusión se ampliará durante 1.989 a más de la cuarta parte de los hogares americanos. El grado de popularidad alcanzado es tan grande que incluso se están realizando series de dibujos animados para la televisión con los personajes de los juegos NINTENDO como protagonistas. Por primera vez en la historia de la televisión, un héroe creado para convertirse en un videojuego llega a conseguir suficiente fama como para convertirse en tema de un telefilm, cuando hasta ahora siempre había sucedido al reves.



*

En el Japón, el impacto ha sido todavía mayor si cabe: desde 1.983, NINTENDO ha vendido 13.1 millones de unidades de hardware, y más de 145 millones de elementos de software; esto supone que al menos una de cada tres familias japonesas disfruta del sistema de videojuegos de NINTENDO, y que el porcentaje de participación de NINTENDO en el mercado japonés es superior al 90%. Todo un récord que solo puede estar sostenido por un alto nivel de calidad, un precio competitivo, y una constante mejora en el producto.

Por otra parte, la consola NINTENDO, está empezando a jugar en los hogares japoneses un papel que va mucho más allá de su rol habitual como máquina de videojuegos. En la búsqueda de nuevas aplicaciones que potencien este sistema recreativo como un instrumento para disfrute del ocio, ya se ha puesto en marcha en Japón una gran base de datos que permite a los usuarios acceder a bancos de información general, guías de compras y de viajes, y otros datos de interés que van siendo constantemente ampliados y renovados. Otro ejemplo de aplicación original es el POWER PAD, un nuevo concepto de juego interactivo, en el que se requiere la participación física del jugador con una serie de ejercicios que estimulan los reflejos y la coordinación muscular, a la vez que proporcionan una gran diversión.

Miles de familias españolas disfrutan ya del sistema de videojuegos más vendido del mundo. ¿Quieres saber por qué? Porque NINTENDO ofrece los más famosos videojuegos del mercado, con una calidad de gráficos equiparable a las máquinas de ARCADE, y con un precio tan competitivo que está al alcance de cualquier bolsillo.

La Consola, los videojuegos y los divertidos accesorios NINTENDO constituyen un concepto integral de ocio y entretenimiento para toda la familia.

Con solo conectar el equipo a tu televisión y apretar un botón, podrás comenzar a jugar. Sin más complicaciones. Además, la consola NINTENDO se vende con todo lo necesario para disfrutar desde el primer día, y a un precio que te sorprendera. Acercaté a la consola NINTENDO y descubrirás por qué millones de familias de todo el mundo apuestan por ella.

* NO ESTA A LA VENTA EN ESPAÑA POR EL MOMENTO

INTRODUCCION AL NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Probablemente ya tienes tu propia consola NINTENDO, pero, ahora que ya posees tan codiciada máquina, ¿Qué puedes hacer para sacarle el máximo partido?.

La consola Nintendo (ó NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM) es un medio para jugar videojuegos a través de la televisión. Los hay para todos los gustos: rápidos, lentos, complejos, sencillos... El éxito internacional de este sistema se debe precisamente a que sus usuarios obtienen de él lo que desean. Sin decepciones.

Como habrás visto en el listado de la página 2, los títulos están clasificados por temas. La serie Aventuras incluye cartuchos del tipo SUPER MARIO, es decir, juegos en los que no sólo hay acción, sino también algo de estrategia; en ellos tendrás que recoger diversos objetos y usarlos adecuadamente, combatir de diversas maneras contra diferentes enemigos, y en definitiva cumplir una difícil misión a traves de diversas fases llenas de emoción. En cambio, la Serie de Acción incluye esos juegos trepidantes donde lo más importante son los reflejos, la velocidad de movimientos, y la práctica. Para los que prefieren el deporte, existe una gran cantidad de títulos realizados con sorprendente realismo, y pensados para que puedas competir también con tus amigos.



Por último, la serie de Clásicos Arcade reúne los juegos de acción más "veteranos" de Nintendo, títulos ideales para los que empiezan a introducirse en el apasionante mundo de los videojuegos.

Además de un amplio catálogo de programas, existen también diversos accesorios, algunos de ellos ya a la venta y otros aún en las mesas de diseño de Nintendo. En España está disponible el 'ZAPPER GUN', una impresionante pistola de luz que añade mayor realismo y emoción al juego.

Existen varios títulos diseñados para usar con la pistola, y Duck Hunt (Cacería de Patos) es uno de los mejores. Conectada a tu consola, la pistola puede derribar a distancia los patos que irán apareciendo en la pantalla. Sólo tienes tres balas para cada pato, y si fallas, incluso el perro de caza que te acompaña en la cacería se reirá de tí. Otro juego para la pistola es Wild Gunman (El Pistolero Salvaje), una aventura en la que deberas limpiar de bandidos del lejano Oeste. Pero si lo que prefieres es liquidar peligrosos gangsters, quizás te interese más Hogans Alley, el juego que pondrá a prueba tu puntería como agente del F.B.I..

Como ves, tienes multitud de opciones para emplear de la manera más divertida tu tiempo libre.

Pero no debes olvidar que para obtener el máximo rendimiento sólo hay un secreto: compite con tu familia o con tus amigos. A diferencia de otros sistemas, la Consola y los Videojuegos NINTENDO están especialmente preparados para que puedas jugar sólo o con más personas. Incluso, algunos títulos te permiten la posibilidad de que dos contendientes jueguen de forma simultánea.

Así pues, toma buena nota de lo dicho y disfruta todo lo que puedas.

*





Prepárate para pilotar el sofisticado caza de combate F-14, en una emocionante lucha por impedir el estallido de la Tercera Guerra Mundial. Tu tarea no es fácil, y las fuerzas enemigas lo saben. ¿Tendrás suficiente habilidad y coraje para culminar con éxito la misión?.

DESCRIPCION DEL JUEGO

El F-14 es una de las armas más mortiferas de la actualidad. Su panel de mandos dispone de un radar capaz de detectar todos los aviones y vehículos enemigos dentro de un gran radio de acción, además de diversos indicadores que te permiten estar permanentemente informado sobre el estado de tu avión: reserva de misiles y balas, daños recibidos, velocidad, altitud, etc.

Tan pronto como despegas de tu porta-aviones, el Enterprise, los aviones enemigos se lanzan al ataque. Una vez que han sido esquivados, tienes oportunidad de derribarlos usando con precisión y rapidez tus armas, ya sea mediante los sofisticados misiles o la tradicional ametralladora.

Cuando la misión está terminada, debes regresar inmediatamente al porta-aviones para aterrizar. En la pantalla aparecerán unos mensajes emitidos desde la base de control para guiarte en el aterrizaje. Si no les prestas atención o no los sigues adecuadamente, tú y tu avión acabaréis sin remedio en el agua.

DENTRO DE LA CABINA



Hay cuatro misiones que completar antes de que la Tercera Guerra Mundial estalle. La primera es un entrenamiento intensivo que te preparará para la acción desenfrenada que viene después. La segunda consiste nada menos que en hundir todo un porta-aviones enemigo. La tercera, es un ataque a instalaciones terrestres, teniendo por objetivo multitud de tanques y lanzacohetes.

Por último, tu prueba final es enfrentarte a la élite de la aviación enemiga.

A los lados del punto de mira, hay cuatro ángulos que forman una especie de recuadro. Cuando un enemigo esté dentro de este área, pulsa el botón B para fijar el misil a ese objetivo, y después púlsalo otra vez para disparar.

LOS PROTAGONISTAS



F-14 TOMCAT

Estos son algunos de los buques, aviones y armas terrestres que encontrarás durante el juego. Presta atención a la alarma de proximidad de aviones y a los ataques de helicópteros también.



PORTA-AVIONES



LANZA-MISILES



CAZAS



SUBMARINOS



CRUCERO



TANQUES



CONSEJOS



MISION 1

Esta es básicamente una introducción al manejo del F-14. sólo aparecerán aviones enemigos, pero eso no significa que te lo vayan a poner fácil.

Lo mejor es seleccionar los misiles T-11 y maniobrar según la posición que ocupe la formación enemiga en el radar. Fija un blanco, dispara, y recuerda que usando los misiles te basta un sólo impacto directo para destruir un avión enemigo.

En cualquier momento verás una señal de peligro parpadeando en la pantalla. Esto signigica que algún caza enemigo ha fijado un misil con tu avión como blanco. Debe hacer entonces una maniobra evasiva que te permita esquivar el misil: gira cerrado a la izquierda y después vuélvete bruscamente a la derecha. Si quieres sobrevivir en las misiones siguientes, debes dominar a la perfección esta técnica.

MISION 2

Antes de llegar a aproximarte al porta-aviones enemigo, deberás abrirte paso entre su escolta: cruceros, aviones y submarinos tratarán de evitar que alcances tu objetivo.

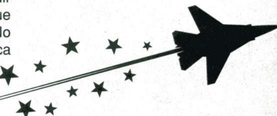
Aprende a distinguir en el radar a los aviones de los buques, ya que esta es una de las claves de la misión.

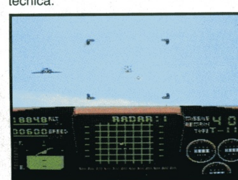
Si te quedas sin combustible, conserva la calma y avisa rápidamente al avión nodriza para que vaya a reabastecerte. Para repostar en vuelo, debes seguir atentamente las instrucciones que irán apareciendo en la pantalla. No es fácil, pero con un poco de práctica lo conseguirás sin problemas.

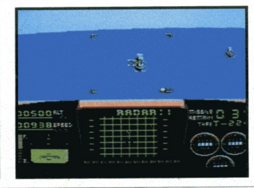
MISION 3

Esta vez deberás combatir contra fuerzas terrestres, concretamente tanques, vehículos lanza-misiles y emplazamientos de misiles fijos. El objetivo final es un silo de proyectiles nucleares.

Para destruirlo, necesitarás nada menos que 16 impactos de tus misiles. Esto llevará tiempo y por ello debes asegurarte de repostar en vuelo primero, ya que de lo contrario te quedarías sin combustible en el momento más inoportuno.







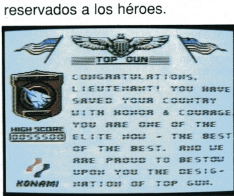


MISION 4

Despues de tu éxito en las misiones anteriores, el enemigo tratará de liquidarte por todos los medios. Tendrás que sobrevivir entre una lluvia de misiles que te dispararán desde tierra, mar y aire, demostrando que sin lugar a dudas eres el mejor.

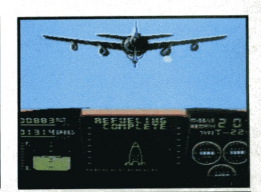
Además, los pilotos enemigos ya no son torpes novatos, sino expertos, casi tan buenos como tú, capaces de realizar complejas acrobacias para esquivar tus disparos. Los helicópteros serán más dificiles de eludir, y los lanzamisiles mucho más precisos.

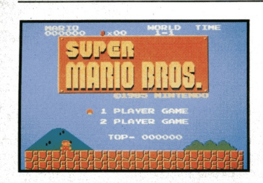
El objetivo final en esta misión es la Lanzadera Espacial Militar enemiga, una peligrosa arma que necesitará al menos 20 impactos de misil para ser destruida. Si lo consigues, recibiras todos los honores militares reservados a los héroes.



Repostando en Vuelo

En las misiones 2,3 y 4 necesitarás llamar al avión Nodriza para repostar combustible. Además de llenar tus depósitos, repondrá a los misiles utilizados haste ese momento.



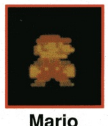






¡Escucha con atención porque el futuro de todo un reino está en juego!. Bowser, el poderoso mago, y su fanática tribu, han conquistado el pacífico país de Mushroom, convirtiendo a todos sus habitantes en rocas y ladrillos. Solo la princesa Toadstool puede devolver la paz y la tranquilidad a estas gentes, pero, ¿Podrán Mario y Luigi rescatarla?.

LOS HEROES



Mario

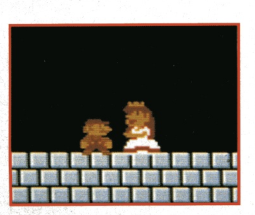


Luigi

A lo largo de la aventura, Mario y Luigi encontrarán objetos que les harán crecer de tamaño, conseguir más fuerza, e incluso llegar a ser invencibles.

EL ESCENARIO

Hay nada menos que ocho mundos que conquistar, cada uno con cuatro fases antes de encontrar a la princesa. Naturalmente, Bowser hará todo lo posible por impedir que Mario cumpla su objetivo, y para ello ha preparado un sinfín de trampas a lo largo de todo el camino. Ademas, se han movilizado centenares de pequeños monstruos que combatirán con fiereza a todo aquel que se acerque a sus dominios. Así pues, la misión no parece fácil, pero no debes olvidar lo que está en juego: el futuro de la princesa y del país de Mushroom. Dáles una oportunidad.



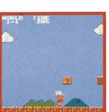
PRINCESA TOADSTOOL

DESCRIPCION DEL JUEGO

Uno de los principales atractivos del juego es la facilidad con que podemos manejar a Mario: pulsando las flechas de control a derecha e izquierda se moverá en estas direcciones; pulsando hacia abajo, se agachará y pulsando el botón A saltará; por último, el botón B sirve tanto para correr más deprisa como para disparar bolas de fuego.

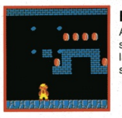
Cuando Mario se ha convertido en **"Super Mario"**, puede resistir el impacto de un enemigo sin perder vida, aunque en este caso se reducirá su tamaño. Sin embargo, cuando Mario está en su estado normal pierde una vida cada vez que una criatura enemiga le toca. También se pierde una vida cuando se acaba el tiempo límite.

Los distintos niveles dentro de cada mundo puede estar en la superficie, en zonas marinas, bajo tierra, o en el interior del Castillo. A continuación te damos algunas ideas sobre lo que puedes esperar:



LA SUPERFICIE

El escenario de superficie está cubierto de montañas, arbustos, hoyos, y sobre todo bloques de ladrillos. Si golpeas estos últimos obtendrás interesantes resultados



EL SUBSUELO

Al igual que en la superficie, abundan los ladrillos. Golpéalos y serás recompensado.

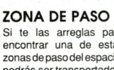
DENTRO DEL CASTILLO

Los ladrillos del Castillo son indestructibles. Concéntrate en evitar el fuego y en destruir a Bowser.



ZONA DE PASO

Si te las arreglas para encontrar una de estas zonas de paso del espacio, podrás ser transportado a niveles superiores.

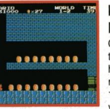






ZONA DE BONIFICACION

Cuando subes hasta el final de la Hiedra, entre las nubes, encontrarás monedas. Coje todas las que puedas.



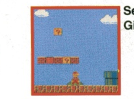
HABITACION DE LAS MONEDAS

Cuando bajas por ciertas tuberías, se llega a una habitación llena de monedas. Consiguiendo 100, puedes adquirir una vida extra.

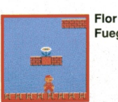
OBJETOS

El juego está plagado de objetos que te ayudarán a encontrar a la Princesa. Presta atención a los bloques de piedra ocultos, ya que pueden darte sabrosas recompensas.

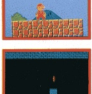




Seta Gigante



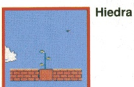
Flor de Fuego



Seta de Vida Extra



Bloque Oculto



Monedas

10 Monedas

Invencible

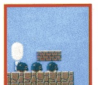
Hiedra

ENEMIGOS

Estos son algunos de los enemigos a los que tendrás que enfrentarte:



Little Goombs

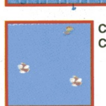



Buzzy Beetle

Piranha Flower




Koopa Trooper



Cheep Cheep



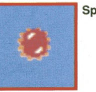
Koopa Para-trooper



Blooper




Lakitu



Spiny



King Bowser the Great

NOTAS ADICIONALES

1. Usando el Botón B

Cuando corres con el botón B pulsado, Mario se moverá mucho más rápido, permitiendote saltar a mayor altura y distancia.




2. Zonas de Paso.

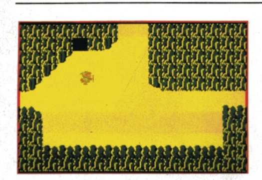
Hay tres zonas de este tipo en el juego que pueden ayudarte a terminar tu misión. ¿Podrás encontrarlas?.

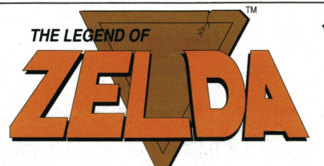
3. Pasajes estrechos.

En algunos casos los pasajes son de tan poca altura que Marío no cabrá bajo ellos. El secreto consiste en agacharse para pasarlos.











La princesa Zelda ha sido capturada por el malvado Ganon, quien planea someter al mundo bajo el terror. Para salvar a la princesa debes encontrar las ocho partes del poderoso Triforce Wisdom, y derrotar despues a Ganon. ¿Aceptas el Reto?.

DESCRIPCION DEL JUEGO

'The Legend of Zelda' se desarrolla en el vasto mundo de Overworld, con nada menos que 128 pantallas, y en los laberintos de Underworld el mundo subterráneo. Cada uno de los ocho primeros sectores contiene una parte del Triforce de Wisdom, y en el último aguarda el malvado Ganon. Para tener éxito, debes aprender a abrirte camino en los laberintos, combatiendo contra centenares de mortíferos enemigos.



Overworld y Underworld



POSESIONES

Pulsando el botón START, aparecerá una sub-pantalla en la que podrás examinar tus posesiones. Usa el botón B para seleccionar un objeto.



Subscreen

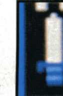
ARMAS

Existen varias espadas y escudos a tu disposición. Algunos tendrás que comprarlos. y otros simplemente los encontrarás en el camino. Cuando tu indicador de vida está lleno, puedes disparar rayos a traves de la espada, pero si eres tocado por el enemigo perderás esta capacidad.





Espada Mágica



Espada Blanca



Escudo



Escudo Mágico



Espada

EL TRIFORCE

Al final de cada uno de los ocho primeros laberintos, encontrarás una parte del Triforce. Cada vez que consigas una, no solo estarás más cerca de la victoria sino que además recibiras un Corazón Extra.



OBJETOS

Tanto en Overworld como en Underworld, existen numerosos objetos que te ayudarán en tu tarea. Además también hay valiosos rubíes con los que podrás comprar determinados útiles.



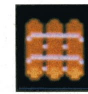
Boomerang



Llave



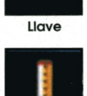
Flechas



Balsa



Escalera



Flauta



Bomba

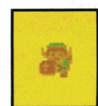


Agua de la Vida

ALIADOS Y ENEMIGOS

En este juego encarnas a Link, el valiente guerrero encargado de derrotar a Ganon. En tu camino encontrarás unos pocos alidados que te ayudarán en lo posible, y muchos enemigos que tratarán de detenerte por todos los medios.

LINK Y SUS ALIADOS



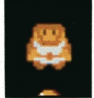
Link
Este es Link, el personaje que protagoniza la historia.



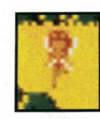
Anciano
Vive en algunas cuevas, y ayudará a Link ofreciéndole información y Armas.



Anciana
También vive en cuevas, y entregará a Link el Agua de la Vida.

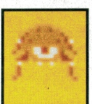


Comerciante
Este no será tan generoso como los anteriores. Habrá que pagarle por los objetos que entregue a Link.

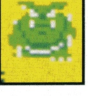


Hada
Si la salvas de alguno de los enemigos, te hará recuperar los Corazones de Vida Perdidos.

ENEMIGOS DE OVERWORLD



Tektite
Vive en las llaruras rocosas, y se aproxima a sus víctimas saltando.



Moblin
Aparece repentinamente en la pantalla disparando flechas a Link.



Ghini
Este personaje entra en escena si tocas una tumba en el cementerio.



Lynel
Este es uno de los más poderosos enemigos de Overworld. Utiliza una espada para atacar.



Zola
Vive bajo el agua y se defiende lanzando mortíferos rayos.



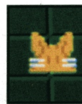
ENEMIGOS DE UNDERWORLD



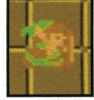
Wizzrobe
En cuanto te pongas a su alcance, te lanzará un hechizo.



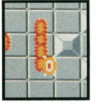
Darknut
Su poder de ataque y defensa es extraordinario. Atácalo por los lados para poder derrotarlo.



Pols Voice
Debes atacar a esta criatura con las flechas, y tratando siempre de no acercarte demasiado a ella.



Like Like
Este curioso personaje tiene un apetito desmedido de Escudos Mágicos, así que ten cuidado con él. Para derrotarlo, utiliza las flechas.



Lanmola
Es un cien-piés venenoso capaz de moverse con gran rapidez. Atácalo con la varita mágica.

SALVANDO TU POSICION

A diferencia de otros juegos, 'The Legend of Zelda' no tiene el inconveniente de empezar siempre desde el principio cada vez que vuelves a jugar. El cartucho de juego lleva incluida una opción que te permite salvar en memoria objetos y situaciones conseguidas que tenías cuando dejaste el juego, de modo que puedas empezar desde esa misa situación la próxima vez que juegues.



Trucos y mas Trucos



¿Quieres ser campeón del mundo?
No es fácil, pero con ayuda de los pequeños consejos que vamos a darte, tampoco será tan dificil como piensas.



Glass Joe

Este es un oponente fácil. Si consigues derribarle en el primer minuto, e inmediatamente después de levantarse le propinas un buen "uppercut", probablemente se quedará en el suelo para siempre.





Von Kaiser

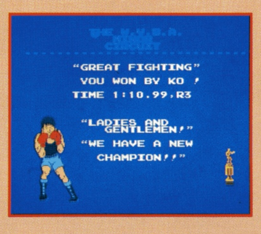
Si sabes lo que te conviene, no debes arriesgarte a parar los golpes de Von Kaiser. Mejor harás esquivándolos, ya que su pegada es poderosa. Justo después de evitar uno de sus ataques, tendrás tiempo suficiente para alcanzarlo con cinco o seis puñetazos. Si has conseguido una estrella de KO, este es el momento de utilizarla.





Piston Honda

Presta mucha atención a las cejas de este contrincante, pues ellas te indicarán con una especie de contracción el momento en que Piston Honda va a atacar. Usa un bloqueo para defenderte y lanza inmediatamente un golpe directo.





Derrotar a Piston Honda es una cuestión de sincronización: él siempre golpea con el mismo ritmo.

Bloquea sus golpes y después lánzale varios de los tuyos. Con este método y un poco de paciencia lo conseguiras.

Hasta ahora lo has hecho bien, pero todavía queda lo más difícil:

Don Flamenco



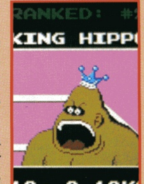
Don es tu primer oponente de la élite de la WBVA. Su táctica consiste en esperar que tú le incites para atacar. Cuando lo hagas bloqueará tu puñetazo, entonces lánzale un "uppercut" oscilando a la izquierda seguido de un "uno-dos". Repitelo hasta que Don Flamenco caiga al suelo.

Great Tiger



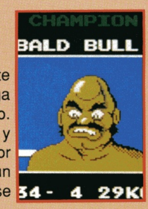
Sabrás cuando te va a atacar porque la piedra de su turbante lanzará destellos. Prepárate para esquivar sus golpes y entonces contraataca. Asegúrate de bloquear su Puñetazo Mágico, pues de lo contrario acabarás en el hospital.

King Hippo



A simple vista parece invencible, pero tiene un punto debil: ¡su ombligo! Cuando abra la boca (justo ante de que te golpee), lánzale un golpe directo a la cara para seguir después con una serie contra su barriga. Utiliza esta técnica hasta que pierda toda su energía, porque una vez que caiga al suelo, su peso le impedira levantarse.

Bald Bull



Lo más peligroso de este personaje es que carga contra ti como un toro. Esquiva sus acometidas, y cuando salte sobre tí por tercera vez, propinale un golpe bajo. Entonces se doblará y será todo tuyo.





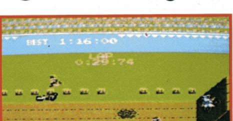




Salto Largo

Cuando te aproximes a un obstáculo levanta tu rueda delantera y sigue a toda velocidad. Si después consigues nivelar tu máquina al ángulo de la zona donde vas a aterrizar, no perderás velocidad al tomar tierra.



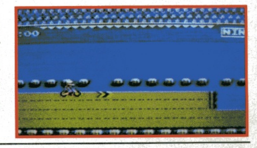


Voviendo a la carrera

Durante la competición, puede tropezar con algún contrario y caer fuera de la pista. Para volver a la competición más rapidamente cuando esto ocurra, pulsa el botón A repetidamente.

"Cooling Down"

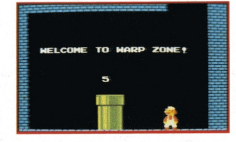
En varias zonas de la pista verás unas pequeñas flechas, Si pasas sobre ellas, se producirá un efecto de relajamiento de la tensión del motor, que te ayudará a conseguir la victoria final.



SUPER MARIO BROS.

En los mundos 1-2 y 4-2 podrás encontrar Zonas de Paso (Warp Zones). Para salvar a la princesa con tiempo suficiente, necesitarás hacer buen uso de estas zonas. Dos de ellas se pueden encontrar saltando a las plataformas más altas y corriendo sobre ellas, para desviarse después por el final de la tubería. Las otras dos se encuentran escalando la hiedra en el mundo 4-2

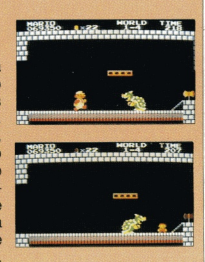






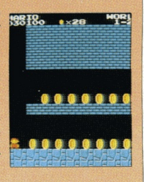
Derrotando a Bowser

Un método efectivo para derrotar a Bowser si no puedes disparar fuego, es dejar morir a Super Mario. Despues de perder una vida, él recupera su pequeño tamaño original, de modo que Bowser no puede alcanzarle fácilmente. Esto te dejará tiempo suficiente para retirar el puente antes de que el enemigo pueda atraparte.

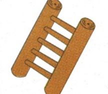


Habitaciones de Monedas

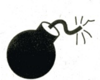
En muchos niveles de la aventura podrás encontrar habitaciones de este tipo. Para llegar a ellas, deberás ponerte en una tubería, y presionar hacia abajo en tu bloque de control. No olvides que por cada 100 monedas que consigas, tendrás una vida extra.













Sin duda, este es uno de los juegos mas atrayentes y dificiles de resolver de cuantos se han hecho; pero si a pesar de todo aún no es suficiente para un experto como tú puedes probar a teclear ZELDA en vez de tu nombre en la pantalla de Selección. Haciendo esto, Overworld tendrá el mismo aspecto, pero la lucha tendrá un nivel de dificultad mucho mayor.





R.C. PRO AM



En muchos de los circuitos de los niveles superiores, te encontrarás con el problema de que los demás coches te adelantan antes de que puedas atraparlos. Por eso, es conveniente reservar misiles en los niveles inferiores para usarlos después.

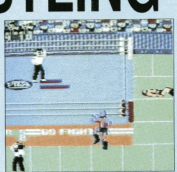
Además debes reunir "Roll Cages" tan rápido como puedas, ya que te servirán para prevenir choques contra la cuneta, y te protegerán de las barreras-sorpresa.

METROID



Si consigues la bola que hay cerca de la pantalla de comienzo, y después pulsas el botón hacia abajo, te transformarás en estado "redondo", lo que te permitirá seguir adelante en el juego. No olvides que mientras permanezcas en este peculiar estado físico, también podrás instalar las bombas que hayas recogido, pulsando el botón B.

PRO-WRESTLING

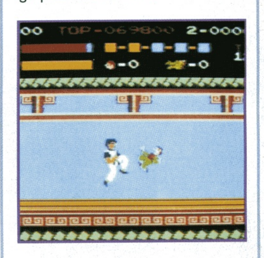


Si te resulta difícil derrotar a ciertos oponetes, prueba a lanzarlos fuera del ring, con un movimiento "Brainbuster" o un "Body Slam", para después saltar sobre ellos. Cuando la cuenta llega a quince, tira de nuevo a tu oponente y vuelve a subir al ring. Si el contrario no consigue volver al ring antes de que la cuenta llegua a veinte, quedará eliminado. Esta técnica funciona incluso con el Gran Puma.

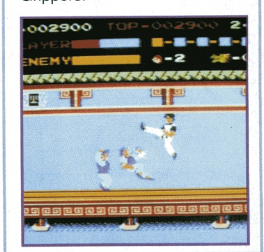
KUNG FU

HY YAA !

Cuando un Tom Tom salta hacia tí, pulsa el botón hacia arriba. Esto te permitirá elevarte a la vez que tu adversario y golpearle en el aire.

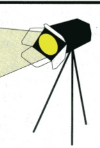


Una forma bastante práctica de conseguir 5.000 puntos extra es derrotando a 12 Grippers seguidos. Los Tom Tom y lanzadores de cuchillos no cuentan, así que déjalos pasar y concentra tus golpes en los Grippers.



Comentarios Breves





METROID

En este programa encarnas a un famoso cazador del espacio, encargado de infiltrarse en una peligrosa guarida donde se esconde la forma de vida más temible del universo. El enemigo ya ha destruido un planeta, y varios más le seguirán si no consigues detenerle a tiempo. Como corresponde hacer en todo juego de aventuras que se precie, tendrás que recoger y usar adecuadamente un buen número de objetos, sin la ayuda de los cuales nos podrás progresar hacia niveles superiores: cristales de energía para recuperar fuerzas, botas especiales que aumentarán tu poder de salto, rayos láser extra para derrotar a los Alien mutantes, etc.

En Metroid, los escenarios cambian continuamente. Esto quiere decir que más vale que te hagas con un mapa si no quieres perderte demasiado a menudo.

Multitud de sorpresas te aguardan en este emocionante programa. No te lo pierdas.



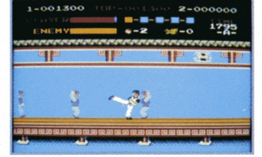
KUNG FU

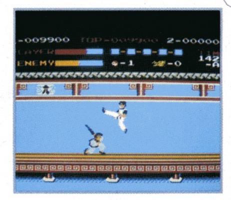
La misteriosa banda "X" ha raptado a Sylvia, encerrándola en lo más profundo de su guarida, y tú, que naturalmente eres el novio de la chica, deberás rescatarla. Afortunadamente sabes lo suficiente de artes marciales como para derrotar fácilmente a un contrincante, pero ¿Qué pasa si se trata de docenas de contrincantes?. Si quieres descubrirlo, no tienes mas que entrar donde ellos te esperan.



Hay cinco niveles que superar antes de llegar al lugar donde se encuentra Sylvia. En cada uno de ellos habrá lanzadores de cuchillos, Tom Tom, Grippers, y un Jefe al que deberás derrotar al final de cada fase para pasar a la siguiente.

El último Jefe será nada menos que el propio Mister X, un tipo tan duro que hasta Bruce Lee tendría problemas con él. Además de estos enemigos, también encontrarás en tu camino serpientes y hasta dragones, amén de venenos y trampas diversas.





Para cumplir tu misión, solo dispones de tus puños y tus pies como armas. Existen numerosos y espectaculares movimientos de Kung-Fu que podrás realizar pulsando el botón o la combinación de botones correspondiente. Sólo una buena concentración y un completo dominio de tu repertorio de golpes te asegurarán la victoria. De todos modos, nunca te confíes...

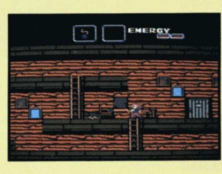
The Goonies II

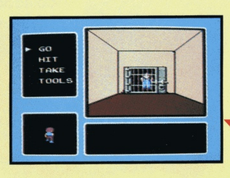
Un buen día descubres apenado que tus compañeros goonies han desaparecido. Sólo quedas tú. Presumiblemente, han sido raptados por los Fratelli, ansiosos de venganza después de su última derrota, y tú decides actuar.

Inicialmente, la tarea consiste en infiltrarse en las cavernas subterraneas de la guarida enemiga y recopilar objetos útiles, que te ayudarán más adelante a liberar a tus compañeros. Estos objetos se encuentran en el interior de numerosas habitaciones que deberás inspeccionar. Además, con un poco de suerte podrás encontrar a un anciano que te conducirá a una zona en la que podrás elegir el acceso a otras partes del juego. La clave de la victoria está en saber cómo, cuándo y dónde usar los objetos adecuados.

A través de un sinúmero de pantallas, deberás enfrentarte a las múltiples trampas preparadas por los Fratelli. Entre tus enemigos a derrotar, hay osos polares, guerreros esquimales, arañas gigantes, y las más insospechadas y peligrosas alimañas. Sin embargo, los más temibles oponentes son los propios Fratelli, quienes aparecerán de vez en cuando (y afortunadamente de uno en uno), para darte su más calurosa "bienvenida".







La misión no es fácil, pero de tu éxito depende la vida de tus amigos. No les falles.

Excitebike

La tensión se respira en el ambiente. Los motores rugen. La carrera va a comenzar y los competidores se aprietan sobre la pista, dejando un estrecho margen de maniobra para la salida. Sólo los más rápidos podrán colocarse a la cabeza, y tu estás entre ellos...

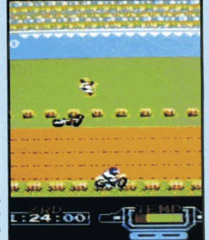
...Frente a tí se alza un imponente obstáculo, pero sabes que no llevas suficiente velocidad como para superarlo. Conectas la turbo-aceleración y rezas para que aparezca en la pista una "coolzone" antes de que el motor se recaliente demasiado y estalle...

'Excitebike' es una original versión del motocross capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Posee cinco circuitos diferentes, con numerosos contrincantes dirigidos por el ordenador. A medida que vas superando circuitos, los oponentes incrementan su experiencia, haciéndose cada vez más dificil superarlos. Para clasificarte en una ronda y poder pasar a la siguiente, necesitas hacer uno de los tres mejores tiempos. Cualquier resultado inferior supone la descalificación inmediata.

Usando las numerosas rampas que jalonan la pista, en combinación con una correcta aceleración de tu máquina, podrás aumentar tu velocidad y controlar la altura y longitud de tus saltos. Por otra parte, deberás evitar que el motor se recaliente demasiado, y sobre todo prevenir las frecuentes caidas, ya que éstas suponen una pérdida de tiempo que normalmente suele ser determinate.

Otro aspecto interesante del juego es la posibilidad de diseñar tú mismo sus características según tus preferencias, decidiendo incluso el número de vueltas de que debe constar cada ronda.

En definitiva Excitebike es uno de los programas más excitantes de NINTENDO, sobre todo para los amantes de este espectacular deporte.



Informe Secreto

Una mirada a las más inminentes novedades y proyectos de Nintendo...

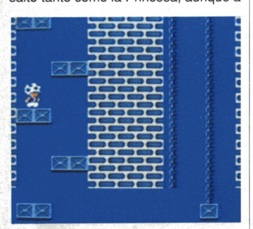
¡Super Mario ataca de nuevo!. El y sus amigos te retan a poner a prueba tu habilidad y tus reflejos en su mejor aventura. ¿Te atreves?.





El perverso mago Wart ha conquistado el mundo de Subcon y esclavizado a sus pacíficos habitantes. En un sueño, Super Mario recibe un desesperado mensaje de socorro, y no se lo piensa dos veces antes de lanzarse a la aventura, aunque tampoco esta vez lo hará sólo; además de su inseparable Luigi, contará con la inestimable ayuda de la Princesa Toadstool y de su Súbdito Toad.

Cada uno de los protagonistas posee diferentes capacidades. Por ejemplo, Toad no puede saltar tan alto como Luigi, pero Luigi no puede "flotar" en el salto tanto como la Princesa, aunque a



ésta le cuesta más desplazarse cuando lleva peso. Mario ocupa un término medio, y generalmente es bueno para casi todo.

Una característica común a estos cuatro personajes es la posibilidad de levantar objetos (¡incluyendo criaturas enemigas!), para arrojarlos después sobre los enemigos. En realidad, éste es el método de defensa y ataque habitual en Subcon, por raro que parezca. A tal efecto, los suelos están más o menos llenos de plantas, fácilmente arrancables y arrojadizas.

Super Mario Bros 2 es uno de los juegos con mayor variedad de escenarios que NINTENDO ha realizado. Para completar cada fase tendrás que cambiar de dirección muchas veces y atravesar multitud de obstáculos. A lo largo de 7 mundos inexplorados, podrás escalar por lianas, atravesar puertas, bajar a niveles subterráneos, y realizar un montón de proezas. Además, también podrás elegir el personaje que prefieras.

Al final de cada fase, encontrarás al Gran Jefe del sector, quien te arrojará todo tipo de armas. Saltando sobre ellas, podrás lanzárselas de vuelta, aunque para hacerlo con más precisión que él necesitarás mucha sincronización.

Shyguys, Tweeters, Ninjus, Beezos, son algunos de los enemigos que tendrás que derrotar. Aparecerán por todas parte y no te dejarán descansar ni un minuto. Pero además, existen multitud de trampas colocadas por Wart en los lugares donde más molestan, como arenas movedizas, cataratas, bombas... En otras





palabras: acción desenfrenada de principio a fin.

Como puedes ver en las fotografías que ilustran este comentario, los gráficos son excelentes. A lo largo del juego podrás contemplar multitud de escenarios diferentes, elegir entre distintos personajes, combatir contra docenas de enemigos, y superar un sinfín de obstáculos. También podrás transportar y usar objetos, alimentarte para no perder energías, atacar con distintas armas, y encontrar el camino correcto en cada uno de los 7 sectores de que consta el juego.



Así pues, se trata de un videojuego completo donde los haya. En próximos números os hablaremos más de él, pero de momento no dejéis que se os escape, y escribidnos contando qué os ha parecido.



CORREO



Club Nintendo,
Apartados de Correos Nº 45080
28080 Madrid
España.

" **Estimados Señores:**

Hemos comprado recientemente una Consola Nintendo. Después de haber pasado largas horas jugando frente a la televisión, nos hemos dirigido a nuestro proveedor local para compar más juegos, pero desgraciadamente tan sólo estaban disponibles los títulos que ya tenemos, por lo que agradeceríamos que nos enviasen una lista con todos los juegos publicados hasta la fecha.

Aprovechamos la ocasión para felicitarles por la calidad y el acierto de su producto."

Pedro García Maldonado
Madrid

La intención del Club Nintendo es dar información a nuestros usuarios, tanto sobre los programas actualmente disponibles como sobre aquellos que aún no han salida a la venta. En la página 2 incluimos un listado de juegos que servirá para que cada usuario pueda mantener "al día" su colección. Además, en el resto de las secciones se hace referencia a la mayoría de los títulos, de modo que nuestros lectores puedan informarse sobre sus características antes de elegir su próxima adquisición.

"Un amigo me ha prestado el juego Super Mario Bros, y después de varias semanas de práctica he conseguido llegar al mundo 7-4, y es ahí donde han comenzado los problemas: por más que lo intento no consigo superar esa fase. Lo he probado todo, pero es inútil. Por favor, si es cierto que existe una salida explicadme como encontrarla, porque mis nervios están ya al límite."

Un usuario en apuros.
Madrid

No te preocupes porque, afortunadamente para tus nervios, podemos ayudarte: después de los ascensores, sigue por la parte inferior hasta que llegues a dos plataformas. Corre a lo largo de la más baja de las dos, y después salta al extremo del próximo bloque de ladrillos.

¡Ahora viene lo dificil! Pasa la caña ardiendo, y continúa hasta que llegues a una gran brecha seguida de una pequeña plataforma. Salta sobre ésta, déjate caer, ve a la izqauierda a lo largo de la plataforma más baja, déjate caer, ve a la derecha y salta de nuevo sobre la plataforma siguiente. Recórrela y salta una vez más a la siguiente, después ve a la izquierda, déjate caer, ve a la derecha y salta a la plataforma alta. No pases bajo el muro vertical porque quedarás atrapado y tendrás que empezar de nuevo. Ahora gira a la derecha y descubrirás que has encontrado a Bowser. ¡Buena suerte!

Dudas:

"Soy propietario de una Consola Nintendo, y tengo la pistola Zapper Gun y dos juegos. Mi problema es que no sé qué juegos están disponibles, y no tengo medio alguno de informarme.

He pensado que me gustaría algo como "Operation Wolf", que se jugaría con la pistola, y algún juego de deportes como "Summer Olympiad".

Por favor, enviénme información sobre los juegos que haya en el mercado y sobre futuros lanzamientos que vayan a hacer."

Jaime Villasante
Santander

Suponemos que el contenido de este número aclarará sobradamente todas tus dudas.

Problemas con Punch Out.

" Hace poco me compré el juego Mike Tysons Punch Out, y me parece estupendo; mejor que los juegos de boxeo que había probado antes, pero tengo un problema: no se como derrotar a Bald Bull.

Me gustaría que me explicaráis cómo hacerlo."

Jorge Lázaro
San Sebastián

Echa un vistazo a la Sección Trucos y más Trucos. Allí explicamos cómo arruinar la carrera de Bald Bull sin demasiado esfuerzo.

Si tienes algo que decir sobre el sistema de videojuegos de NINTENDO, o sobre el Club, no dudes en escribirnos a la dirección que figura en la cabecera de página.

MEJORES PUNTUACIONES

¿Te gustaría ver tu nombre impreso entre los mejores?
Pues bien, lo único que tienes que hacer es conseguir una puntuación medianamente decente y enviárnosla. Para que podamos comprobar la veracidad de la hazaña, mándanos una foto de la pantalla, para hacerla, usa el botón de pausa para parar el juego y apaga todas las luces de la habitación. No uses flash porque se reflejaría en la pantalla y no se vería nada. Saca varias tomas por si acaso alguna no sale bien. Envía tu record a:



- ¡QUIZÁS SEA TUYO EL RECORD QUE TODOS QUIEREN SUPERAR !

Esta es la Materia con que Estan Hechos los Sueños

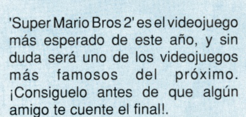


¡YA DISPONIBLE!

- **'Super Mario Bros 2'**, la continuación del más adictivo y emocionante juego de NINTENDO. Conduce a Mario y a sus tres amigos a través de Subcon, el mundo de los sueños, en un intento por salvar a sus habitantes del perverso mago Wart. ¡No será fácil, pero sin duda al menos será divertido!



Multitud de malignas criaturas tratarán de evitar que Mario cumpla su misión. Pero afortunadamente, nuestro héroe está preparado: puede levantar sobre su cabeza todo tipo de objetos, incluyendo a los propios enemigos, para después usarlos como armas arrojándolos en la dirección adecuada. Original ¿No?


'Super Mario Bros 2' es el videojuego más esperado de este año, y sin duda será uno de los videojuegos más famosos del próximo. ¡Consiguelo antes de que algún amigo te cuente el final!.

Al final de cada nivel, un peligroso Jefe aguarda pacientemente a Mario, dispuesto a cualquier cosa antes que dejarle pasar a la fase siguiente. Algunos de estos Jefes serán tan temibles como una serpiente de tres cabezas, y otros tan curiosos como un dragón rosa que cree ser una damisela.

